# Scrap-Yard Mods

Der Server verwendet sowohl öffentliche Mods, als auch eigene Anpassungen welche nicht im öffentlichen Workshop verfügbar sind. Außerdem gibt es einige Clientseitige Mods die als Spieler genutzt werden dürfen (siehe unten).

Tip: Die Fabriken dieses Servers sind modifiziert. Die Webseite *avofactory.scrap-yard.org* bietet für registrierte User die Möglichkeit, sämtliche Tools der Seite von der vanilla Wirtschaft umzustellen auf die Scrap-Yard Mods. Ihr könnt also eure Produktionsketten dort so planen, wie sie auf dem Server ingame existieren.

## HamGalaxySettings

Globaler Balancing Mod. Dieser Mod hat bei uns folgende Konfiguration:

* Stärkere NPC Schiffe/Stationen
* NPC-Stationen sind bewaffnet und haben Anti-Fighter Türme
* Mindestgröße für den Frachtraum von NPC Stationen
* Erhöhter maximaler Frachtraum für NPC Stationen
* Bergbau- und Abwracklaser haben leicht erhöhten Schaden und Reichweite
* Koaxialgeschütze wurden komplett entfernt

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id= 1765064717

## WormholeScout

Der Wurmlochwächter ist nun viel Stärker und spawnt erst, nachdem man den neuen Wurmloch Aufklärer getötet hat.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1770546258

## XsotanDreadnought

Ein kleiner aber starker Xsotan Boss, der manchmal zufällig erscheint.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1721567838

## SortedFoundstationMenu

Sortiert die Liste im "Station gründen" Menü alphabetisch

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1722416175

## ChangeMaxCargo

Spieler haben die Möglichkeit, die Maixmalmenge pro Ware, die eine Fabrik produziert, anzupassen. Außerdem ist dieser Mod so konfiguriert, dass er das allgemeine Limit von 25000 weiter erhöht.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1723087726

## Haulgoods

Ein neuer Schiffsbefehl - das Schiff sucht mögliche Handelsrouten im Sektor und fliegt diese ab. Insbesondere Hilfreich, um große Produktionsketten zu automatisieren.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1831470519

## Regenerative Scrap Yards

Schrottplätze regenerieren nun Wracks mit der Zeit.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1861103240

## Order Book [VORÜBERGEHEND NICHT VERFÜGBAR]

Erweitert die Befehle auf der Karte und erlaubt, diese nachträglich zu verändern, zu speichern usw.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2071641118

## Cargo Control

Mit diesem Mod kann man verschiedenste Regeln erstellen, was mit bestimmten aufgenommenen Waren passiert. Eine Fabrik könnte beispielsweise so produzierten Giftmüll automatisch vernichten.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1973496619

## Crewboard Tweaks

Verbessertes "Crew anheuern" Menü

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1756645965

## Auto Research

Verbesserte Obefläche des Forschungsmenüs bei der Forschungsstation.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1731575231

## Galaxy Map QoL

Verbesserungen der Galaxie Karte.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1765619430

## CarrierCommand

Verbesserte Oberfläche für das Kommandieren von Fighter Staffeln. Inkl. Basic Commands und Loot Befehl.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1741735681  
https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id= 1741744976  
https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1924641337

## TrashMan

Upgrades und Türme anhand verschiedener Kriterien wie z.B. qualität automatisch als Schrott markieren.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1788913474

**Turret Factory BP Tech Fix**

Bei Tech52 Waffenfabriken können nun auch Tech52 Blueprints gebaut werden.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2019870122

## Diverse Anpassungen und interne Mods

* Der Wurmlochwächter respawnt nun eine Stunde nachdem er gekillt wurde, unabhängig vom Xsotan Swarm
* Die Häufigkeit des Xsotan Swarms wurde reduziert
* Neuer Schiffsbefehl: "Folge mir"
* PVP Schutz ab 150 Sektoren Distanz zu Sektor 0:0
* Willkommensbonus beim 1. Login
* Wird ein Sektor von der Platte geladen, wird keine Nachberechnung der NPC Händler mehr vorgenommen. Dies resultiert in gefüllten Warenlagern bei NPC Fabriken, viel Spaß beim handeln
* Anzahl der Spawnenden NPC Trader wurde leicht reduziert
* Erhöhte Lizenzdauer bei Schrottplätzen (und natürlich entsprechend erhöhter Preis)  
  Die Lizenz lässt sich beliebig lange erhöhen, es gibt kein Limit mehr
* Schiffswerften haben nun eine Warteschlange - man kann bis zu 20 Schiffe in Auftrag geben  
  Das hinzufügen eines Kapitäns hat keine Auswirkung mehr auf die Bauzeit
* Einnehmbare Asteroiden können nur bei einer Entfernung vom Sektor 0:0 von 200 oder mehr verkauft werden - dies soll verhindern, dass die Asteroiden mit der Zeit ausgehen.  
  Ggf. wird es hier zukünftig einen Respawn mod geben
* Frachtraumupgrade mit flat Bonus wurde gebufft
* Geschützturmupgrades für bewaffnete und unbewaffnete Türme haben nun eigene Icons
* Scannerbooster wurde leicht gebufft
* Schildverstärker (undurchdringliche Schilde) wurden entfernt

## Fabriken und Wirtschaft

* Neue Fabrik- und Minentypen für Waren wie Diamant usw. - somit können fast alle Waren Produziert werden (nur Waren wie Morn Droge oder Sklaven nicht)
* Es gibt Gold-, Silber-, und Platinminen statt Edelmetallminen
* Chemikalienfabrik wurde aufgeteilt in einzelne Fabriken für jede produzierte Ware
* Gaskollektoren produzieren jeweils nur noch eine Sorte Gas - für jedes Gas existiert ein Kollektor

# Erlaubte Client Mods

Unten aufgeführte Mods dürfen Clientseitig auf dem Server benutzt werden. Dazu abonniert ihr den entsprechenden Mod im Steam Workshop und aktiviert ihn im Hauptmenü: Einstellungen -> Mods.

Ich prüfe diese Mods NICHT auf kompatibilität, die Benutzung ist daher auf eigene Gefahr.

Dein Lieblingsmod fehlt? Sprich mich an.

## Resource Display

Eigene Ressourcen werden immer angezeigt.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1769379152

## Trade Route Tweaks

Verbessert die Übersicht des Handelsupgrades.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1975803435

## Detailed Turret Tooltips

Verbesserte Geschützturm Tooltips.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1751636748

## Clock

Zeigt ingame die aktuelle Uhrzeit an.

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1932609041

## Silent torpedos

Reduziert die Lautstärke von Torpedosounds

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2021428659

## CargoHP (On Screen Cargo Display)

Zeigt den belegten/freien Frachtraum auf dem Bildschirm an

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id= 2047504177

## Avorion The Journey Texture Pack

Visueller Mod

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id= 1897578544

## Borg-skin Mod

Visueller Mod

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1810923205

## Borg-skin armor Mod

Visueller Mod

https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1849877840